

# プログラミング実践教室

- シューティングゲーム等を作りながら、自由に！楽しく！Scratch3.0(2019年1月2日公開版)プログラミングの基本を習得します。
- 5回連続の教室です。自由に！楽しく！ゲーム、アニメ、音楽、アートなど自分の好みのものをプログラミングします。
- Scratch3.0 プログラムの素晴らしい作品などを体験します。

行事名	プログラミング実践教室				
開催日時	第1期、第2期 各5回連続の実践教室です				
		回	開催日	午前の部	午後の部
	第1期	①	10月6日(日)	いずれも 9:30~11:30	いずれも 13:30~15:30
		②	10月20日(日)		
		③	11月3日(日)		
		④	11月17日(日)		
		⑤	12月1日(日)		
	第2期	①	12月15日(日)	いずれも 9:30~11:30	いずれも 13:30~15:30
		②	1月12日(日)		
		③	1月19日(日)		
④		2月9日(日)			
⑤		2月16日(日)			
会場	片柳コミュニティセンター Tel 048-686-8666				
応募期間	9月1日(日)~9月16日(月)				
対象者	市内の小学生(2年生以上)				
定員	第1期、第2期 午前、午後 それぞれ10名(抽選)				
参加料	1,250円 ※希望者にはプログラムの入ったUSBメモリを実費でお渡しします。				
応募方法: Eメール	次のホームページの申し込みフォームからお申し込みください。 <a href="https://chiikijin.com/prog/postmail-jissen/index.html">https://chiikijin.com/prog/postmail-jissen/index.html</a> 又は、Eメールに下記事項を書き込んでお申し込みください。 あて先: <a href="mailto:info-prog@cnw-net.sakura.ne.jp">info-prog@cnw-net.sakura.ne.jp</a> 記載事項(いずれも必須): ・行事名、期名、午前又は午後 ・氏名(フリガナ) ・郵便番号 ・住所 ・電話番号 ・Eメールアドレス ・参加者氏名(フリガナ)、小学〇年				